

# Jeu de rôle sur l'histoire de la vaccination



**TYPE DE MÉDIATION**  
Atelier



**NIVEAU**  
4<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup>



**DURÉE**  
1h



**EFFECTIFS**  
Classe entière

## RESUMÉ

Jeu de rôle par équipe pour découvrir les grandes étapes de l'histoire de la vaccination (innovation technique, découvertes scientifiques, place de la vaccination dans la société de l'époque).

Chaque groupe d'élèves doit scénariser une période de l'histoire de la vaccination. Une mise en commun est ensuite réalisée sous forme d'une frise chronologique permettant un temps d'échange sur l'histoire de la vaccination et de sa perception aujourd'hui.

En partenariat avec le département de biologie de l'ENS de Lyon, Immunité et vaccination.

## OBJECTIFS

Exercer son sens critique autour de la vaccination

## ACTIVITÉS

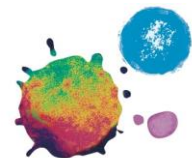
Jeu de rôle/ débat

### LIENS AVEC LES PROGRAMMES DE L'ENSEIGNEMENT NATIONAL

**CYCLE 4 : Thème 3 : Le corps humain et la santé**

Le monde microbien et notre organisme

Axe : Microbiologie/ Vaccination



musée de **sciences biologiques**  
Docteur Mérieux